

# CONFIG\_SIOCINI

Config\_SiocIni, comme le reste du projet d'IOCards, est freeware pour un usage personnel. Pour n'importe quel autre type d'utilisation, une autorisation spécifique est exigée. Toutes marques de fabrique mentionnées sont propriété de leurs auteurs respectifs.

## Auteur

**Fernando Brea**

**e-mail : [fbrea@telefonica.net](mailto:fbrea@telefonica.net)**

## Site web

**[www.opencockpits.com](http://www.opencockpits.com)**

# SIOC

Paramètres généraux de SIOC :

**IOCP\_port** : Port de serveur d'IOCP

**IOCP\_timeout** : Temps de réponse maximal pour des paquets d'IOCP.

**Minimized** : Quand le paramètre est oui, SIOC est lancé dans le fond. Une icône de commande apparaît dans le plateau.

**toggle\_delay** : Retard nécessaire pour des opérations de bascule (utilisées dans beaucoup de variables de logiciel magenta de projet).

**CONFIG\_FILE** : fichier Script employé par SIOC

Le fichier peut avoir les extensions suivantes

**.SSI** : Utilisé dans un fichier compilé prêt à l'emploi.

**.SSC** : Utilisé dans un fichier compilé, mais ceci est codifié

**.TXT** : Quand le fichier pas a été compilé. Dans ce cas-ci, SIOC compile le script et se lance. S'il se produit un problème, SIOC envoie un message d'erreur

**.LST** : Le fichier est une liste des sources .TXT (un par la ligne). Au lancement du programme de SIOC le compilateur joint tous les fichiers en un. SIOC exécute le résultat ou envoie un message d'erreur s'ils se produit un problème.

# IOCARDS

Paramètres des modules d'IOCARDS:

**IOCard\_disable** : Quand le paramètre est oui, SIOC débranche le module d'IOCards

# Master Cards

Vous pouvez définir les cartes utilisées en utilisant les paramètres :

**MASTER=** (device index),(Type),(Number of cards),(device number)

**Device Index (IDX)** index utilisé dans la variable de SIOC, pour indiquer la carte utilisée. Par défaut, vous n'avez pas besoin d'utiliser le paramètre DEVICE dans le script de SIOC si vous employez l'index 0.

**Type:** Pour définir le type de dispositif utilisé. choisir :

- 0 : Master Card
- 1 : Master Card connectée directement au port parallèle.
- 2 : Master Card connectée avec un câble compatible.
- 3 : Carte d'extension a port parallèle.
- 4 : Carte d'extension USB.

**Number of cards:** nombre de Master Cards utilisées.

- 1 à 4 pour carte d'extyension. (Lpt ou USB).
- 1 pour Master card ou Emulateur.

**Numéro de device:** ID pour port parallèle ou US.

0 pour Emulateur ou pour la première carte détectée.

\$0378 o \$0278 adresse de port parallèle.

Numéro de dispositif USB assigné.

Exemple pour une carte MASTER reliée au port LPT :

MASTER=0,1,1,\$0378

Exemple de 2 extensions USB reliées aux Master 2&3

MASTER=0,4,3,22

MASTER=1,4,2,24

Exemple pour définir l'émulateur d'IOCard

MASTER=0,0,1,0

## Autres IOCards

**Pour d'autres cartes utiliser :**

Card\_name=(Device Index),(Device Number)

Pour les cartes USBStepper

**USBStepper=** (Device Index),(Device Number)

Pour les cartes USBKeys

**USBKeys=** (Device Index),(Device Number)

Pour les cartes USBServos

**USBServos=** (Device Index),(Device Number)

Pour les cartes USBRelays

**USBRelays=** (Device Index),(Device Number)

Pour les cartes USBDCmotor

**USBDCmotor=** (Device Index),(Device Number)

Exemple de 2 USBServos avec les index 0 & 1, et device numbers 17 & 23

USBServos=0,17

USBServos=1,23

Pour les axes Analogic axis utiliser les cartes physiques autorisées. Si vous employez un axe de la carte USBServos avec le numéro 23, le numéro pour l'USBAnalogic devra être 23.

**USBAnalogic=** (Device Index),(Device Number)

Les index sont indépendants pour chaque type de dispositif.

## FSUIPC

Paramètres du module FSUIPC:

**FSUIpcdisable:** si Yes, le module FSUIPC module est déconnecté.

**FSUIpcRefresh:** temps de rafraîchissement pour les envois d'entrées/sorties (en millisecondes)

Vous pouvez réduire ce nombre pour plus d'accès à FSUIPC mais cela charge l'ordinateur et peut donner un mauvais résultat.

# CLIENT IOCP

## Paramètres des modules clients IOCP :

SIOC a deux modules de clients pour le protocole IOCP. Ces modules peuvent être reliés à deux serveurs différents dans des deux ordinateurs différents.

Vous pouvez définir le client utilisé en utilisant le paramètre de device dans les scripts SIOC.

**IOCPini\_delay:** C'est le temps en millisecondes pour initier une connection des clients au serveur quand SIOC a été initialisé.

Ce délai est employé pour donner le temps à SIOC pour initialiser toutes les variables.

**IOCPclient0\_disable:** Quand le paramètre est YES SIOC neutralise le module client IOCP #0.

**IOCPclient1\_disable:** Quand le paramètre est YES SIOC neutralise le module client IOCP #1.

**IOCPclient0\_host:** Définit l'adresse hôte de serveur quand le module client #0 devrait être relié.

**IOCPclient1\_host:** Définit l'adresse hôte de serveur quand le module client #1 devrait être relié.

**IOCPclient0\_port:** Définit le port de serveur quand le module client #0 devrait être relié.

**IOCPclient1\_port:** Définit le port de serveur quand le module client #1 devrait être relié.

# SON

## Paramètres de module SON :

SIOC a un module son pour différents bruits où vous pouvez commander le volume, la fréquence et la balance.

**Sound\_disable:** Quand le paramètre est Yes, SIOC neutralise ce module.

**Volume:** Définir la valeur générale du volume de tous les sons utilisés [0-100]. Pour définir tout le son utilisé employer les paramètres suivants :

**SOUND**=(Wav file),(Frequency),(Volume),(Pan)

Wav file = ce dossier devrait être dans le même répertoire que votre SIOC. Si vous voulez jouer ce son en boucle continue, mettre\* avant le nom de fichier.

Frequency = Fréquence (100 à 100000, 0=original, -1=Default )

Volumen = Volume (0 à 100 -1= volume par défaut)

Pan = balance (-100 (Left) à +100 (Right) 0=center -1=Default)

Vous pouvez définir le son requis avec une définition SON avec tous les paramètres.

L'index utilisé avec les scripts de SIOC est l'ordre de la définition de son, la première entrée de définition a l'index #1. Par exemple :

Sound=\*outermk.wav,-1,-1,-1

# TOUCHES D'EMULATION

## PARAMETRES DU MODULE EMULATION KEYS:

SIOC a un module d'émulation de touches pour lancer des commandes par touches dans la fenêtre active.

Il est important de s'assurer, si on désire envoyer les commandes à une fenêtre particulière, que c'est la fenêtre active, ou que SIOC est le programme en cours d'utilisation, au moyen de la définition WINDOW qui activera la fenêtre définie dans les paramètres.

**WINDOW**=(nom de la fenêtre)

Pour définir chaque commande de touche pour l'index utilisé dans les scripts SIOC, utiliser:

**#(Index number used by SIOC script)= Key command**

Exemple :

#1=A

Vous pouvez définir l'utilisation de touches spéciales \ et suivre ces lettres pour des fonctions spécifiques :

A = BKSP = #8 B = TAB = #9 C = ENTER = #13;

D = ESC = #27 E = F1 = #228 F = F2 = #229;

G = F3 = #230 H = F4 = #231 I = F5 = #232;

J = F6 = #233 K = F7 = #234 L = F8 = #235;

M = F9 = #236 N = F10 = #237 O = F11 = #238;

P = F12 = #239 Q = HOME = #240 R = END = #241;

S = UP = #242 T = DOWN = #243 U = LEFT = #244;

V = RIGHT = #245 W = PGUP = #246 X = PGDN = #247;

Y = INS = #248 Z = DEL = #249 1 = SHIFT\_DN = #250;

2 = SHIFT\_UP = #251 3 = CTRL\_DN = #252 4 = CTRL\_UP = #253

5 = ALT\_DN = #254 6 = ALT\_UP = #255 \ = \

Par exemple la séquence SHIFT+S peut être définie comme :

#1=\1S\2

Toutes les clés sont en majuscule. Si vous avez besoin des minuscules il faut placer avant le signe <

## MENU

## FILE

**New** : Crée une nouvelle configuration éliminant toute configuration actuelle. Permet de sauver la configuration actuelle si nous la souhaitons.

**Open** : Ouvre un fichier sioc.ini existant. Permet de sauver la configuration actuelle si nous la souhaitons.

**Save** : Sauve la configuration actuelle dans un fichier Sioc.ini.

**Save as** : Sauve la configuration actuelle dans un autre fichier Sioc.ini.

**Exit** : Ferme Config\_SiocIni.

L'option Open permet d'ouvrir des fichiers des versions précédentes, bien que ces nouveaux paramètres dans la version 3.4 ne seront pas fixés.

## HELP

**Ayuda** : ouvre l'aide en espagnol.

**Help** : ouvre l'aide en anglais.

**About...** : Informations sur la version actuelle de Config\_SiocIni.

## Sections

### SIOC

Permet de configurer les paramètres généraux de SIOC.

**IOCP Port** : le port par lequel le serveur d'IOCP écoute les requêtes.

**IOCP TimeOut** : Il permet d'adapter la valeur par un curseur, pour des valeurs correctes.

**Minimizez** : Il nous permet d'indiquer si nous voulons que SIOC débute réduit.

**Toogle Delay** : fixe le délai de bascule des variables par un curseur.

**Script File** : indique le fichier Script qu'utilisera SIOC.

**Default Values** : rétablit les valeurs par défaut des entrées relatives à SIOC.

### IOCARDS

**IOCards Disabled** : inactive le module d'accès aux IOCards.

Ce paramètre inactive l'accès pour toutes cartes, y compris les Usb cards, Masters, UsbStepper, UsbServos, etc...

### MASTERS

Il nous permet de définir la configuration des cartes Master et Expansion utilisées par SIOC.

**Enable** : active la configuration des Expansion/Masters.

**IDX** : permet de définir les IDX des Expansion/Masters cards.

**Type** : permet de sélectionner le type d'Expansion ou Masters utilisées.

**N° Cards** : numéros de cartes Masters connectées à l'expansion.

**ID Usb** : permet de fixer les ID Usb de l'UsbExpansion.

**LPT** : permet de désigner le port parallèle utilisé par les Masters/Expansion.

### Other USB Cards

Les sections UsbStepper, UsbKeys, UsbServos, UsbRelays, UsbDcMotor et UsbAnalogic, permettent de définir des cartes Usb correspondantes.

**Enable** : active la configuration de l'Usb card.

**IDX** : permet de définir l'IDX de l'Usb card.

**ID Usb** : permet de définir l'UsbID de l'UsbExpansion.

### FSUIPC

Permet la configuration FSUIPC que SIOC utilisera.

**FSUIPC Disable** : Il permet d'activer ou inactiver le module FSUIPC

**FSUIPC Refresh** : permet de fixer le délai de rafraîchissement des variables fsuipc par un curseur.

**Default Values** : fixe les valeurs par défaut pour les paramètres de la section FSUIPC. Vous pouvez réduire ce nombre pour plus d'accès à FSUIPC mais l'ordinateur peut avoir plus de charge et le résultat peut être mauvais.

### IOCPClient

Configuration des modules clients accédant aux serveurs IOCP.

**IOCPIni Delay** : permet d'adapter le délai pour lancer le raccordement au serveur des clients, une fois initialisé SIOC.

**Host** : indique le nom ou l'adresse IP de l'équipement auquel le client IOCP se relie.

**Default Values** : rétablit les valeurs par défaut des paramètres de la section IOCPClient.

**SOUND**

Permet de définir les paramètres de SONS que SIOC utilise.

**Sound Disable** : active ou désactive le module Sound.

**Master Volume** : fixe le Volume général pour tous les sons.

**Sound N°** : numéro du son sélectionné dans la liste des sons.

**Sound List** : montre les sons qui seront utilisés par SIOC.

**Move up** : déplace vers le haut un son sélectionné dans la liste des sons.

**Move Dn** : déplace vers le bas un son sélectionné dans la liste des sons.

**Wav File** : permet d'indiquer le fichier son que nous voulons ajouter.

**Loop** : le fichier son sera joué en continu.

**Freq.** : indique la fréquence du son.

**Vol.** : indique le volume du son.

**Bal.** : indique la balance du son.

**Default** : met Freq., Vol., ou Bal. à -1 (valeurs par défaut).

**Origin** : met la fréquence à 0 (Valeur d'origine du son).

**Central** : met la balance à 0 (Centré).

**Advanced** : réglages avancés de Freq. Vol. and Bal.

**Adv. Frequency** : fixe par deux curseurs la fréquence du son à jouer.

**Adv. Volume** : fixe par un curseur le volume du son.

**Adv. Balance** : fixe par un curseur la balance du son.

**<< Update** : met à jour les sons de la liste avec les valeurs éditées.

**<< Insert** : insère un son avec les valeurs éditées sur le son sélectionné dans la liste.

**<< Add** : ajoute un son avec les valeurs éditées sur le son sélectionné dans la liste.

**>> Delete** : efface le son sélectionné de la liste de sons.

**>> Edit >>** : passe en édition les valeurs du son sélectionné dans la liste des sons à modifier.

**Emulation Clavier**

**Window Destination** : indique la fenêtre à activer pour envoyer la combinaison de touches.

**Keys List** : Liste des indices et touches que SIOC utilise.

**Number** : dans la partie édition affiche l'index qui est édité/mis à jour.

**Keys** : Combinaison de touches à envoyer.

**<< Update** : met à jour la combinaison de touches à envoyer dans l'index sélectionné.

**<< Add 10 Items** : ajoute 10 choix vides à la liste d'index.